

光环：士官长合集

Microsoft 软件许可条款

如果您居住在美国（或是在美国拥有主要营业地的企业），请阅读下面的“有约束力的仲裁和集体诉讼豁免权”部分。该部分将影响争议的解决方式。

为保护光环：士官长合集（以下简称为我们的“游戏”）和我们社区的成员，本 Microsoft 软件许可条款（以下简称为“EULA”）规定了下载和使用我们的游戏的许可条款，包括您的权利和限制。本许可是您和我们（Microsoft Corporation，以下简称为“Microsoft”）之间的法律协议。如果您不遵守这些条款，我们可能会阻止您使用我们的游戏，如果我们认为有必要，我们甚至可能会要求律师介入。

购买、下载、使用或玩我们的游戏，即表示您同意我们的 EULA 条款。如果您不愿或不能同意这些条款，那么您就不得购买、下载、使用或玩我们的游戏。本 EULA 协议包含 [microsoft.com 网站的使用条款](#)（以下简称为“Microsoft 使用条款”）、我们的[行为准则](#)、[商标和品牌指南](#)以及我们的 [Microsoft 隐私声明](#)。同意此 EULA，即表示您也同意上述文件的所有条款，因此请仔细阅读相关内容。

要求

您只能使用有效的 Xbox Live 帐户来使用或玩我们的游戏。

一个主要规则

一个主要规则是，除非我们明确同意，否则您不得分发游戏或我们制作的任何内容。“分发我们制作的任何内容”意味着：

- 将我们游戏的副本提供给其他任何人；
- 对我们制作的任何内容进行商业性利用；
- 试图从我们制作的任何内容中赚钱；或者
- 以不公平或不合理的方式让其他人获得我们制作的任何内容。

商业性利用是指为盈利或创收目的而出售、许可、租赁、提供或转让。

除非我们明确同意并清楚阐述，否则“游戏”或“我们制作的内容”会包括但不限于我们游戏的客户端或服务软件，并包括所有平台上的光环：士官长合集。同时，它还包括游戏的更新、修补程序、可下载内容、附加内容或修改版本，上述内容的组成部分，或者我们制作的其他内容。

除上述被禁行为之外，我们会轻松对待您的其他行为。事实上，我们非常鼓励您做一些很酷的事情，但前提是必须遵守本 EULA 中规定的条款。

使用我们的游戏

您已被授予游戏相关许可，因此您可以在自己的设备上玩和使用它。

在以下条款中，我们也将授予您做其他事情的有限权利，但我们必须明确界限，因为我们不希望有人滥用此类有限权利。如果您希望制作与我们制作的任何内容相关的内容，我们会感到很荣幸，但请确保它不会被解释为官方内容，并且符合本 EULA

以及上文提到的商标和品牌使用指南。最重要的是，不得对我们制作的任何内容进行商业性利用。

如果您违反本 EULA

协议的任何条款，我们授予您的使用和玩我们游戏的许可和权限可能会被撤销。

购买我们的游戏时，您将获得一个许可，允许您在自己的个人设备上安装游戏。您可以依照本 EULA

中的规定，在相应设备上使用和玩游戏。此权限归您个人所有，因此您不得将游戏或其任何部分分发给任何其他人。这也意味着，您不能出售或出租游戏或让其他人访问它。此外，您不得转让或转售任何许可密钥。这对于帮助我们确保我们的游戏免受盗版和欺诈侵害非常重要。这一点对于防止社区成员购买我们游戏的盗版或欺诈性许可密钥同样非常重要。例如，在发现欺诈行为时，我们可能会取消相关许可密钥。

如果您已购买游戏，则可以通过添加修改、工具或插件来玩和修改它，我们将此类行为统称为“改进”。我们所说的“改进”是指您或其他人创作的原创作品，但此类作品不得包括我们受版权保护的代码或内容的实质性部分。当您将其改进并入光环：士官长合集软件时，我们会将此并入内容称为游戏的“改进版”。对于内容是否构成改进，我们拥有最终决定权。您

不得分发我们游戏或软件的任何改进版，也不得使用改进来破坏其他玩家的游戏。作为基本原则，您可以分发改进，但不得分发游戏客户端或服务器软件的黑客版或改进版。

在合理的范围内，您可以用游戏的截图和视频做任何您想做的事情。我们所说的“合理”是指您不能对其进行任何商业使用，也不能做不公平或对我们的权利产生不利影响的事情，除非我们明确表示您的行为在本 EULA

下可行，经过商标和品牌指南允许，或者在与您的特定协议中有所规定。但是，如果您将游戏视频上传到视频分享和流媒体网站，您可以在上面投放广告。此外，不要只是翻录艺术资源并进行散发，这样做没有乐趣。

基本上，简要规则是不得对我们制作的任何内容进行商业性利用，除非我们明确表示可以。如果法律明确允许，例如在“合理使用”或“公平交易”的原则下，也可以这样做，但仅限于适用于您的法律规定的范围。

为了确保游戏的完整性，我们需要所有游戏下载和更新均来自授权来源。对我们而言，第三方工具/服务看起来不“正式”也很重要，因为我们不能保证它们的质量。这是我们对游戏客户的部分责任。请务必同时阅读我们的品牌和资产使用指南。

竞争服务

此外，您不得使用我们的游戏来支持竞争服务，例如，您不应该：

- **代码使用**：在 MCC 环境之外的另一个程序或应用程序中使用游戏或其任何部分包含的代码；
- **云计算**：将平台（包括游戏）与任何未经授权的第三方“云计算”服务、“云游戏”服务或旨在允许未经授权将游戏内容从第三方服务器流式传送或传输到任何设备的任何软件或服务结合使用；
- **匹配**：主持、提供或开发游戏匹配服务，或以任何方式、出于任何目的拦截、模拟或重定向我们的游戏所使用的通信协议，包括但不限于互联网上未经授权的游戏、网络游戏或作为内容聚合网络的一部分；或者
- **未经授权的连接**：促成、创建或维护与平台的任何未经授权的连接，包括但不限于 (i) 与模拟或试图模拟平台的任何未授权服务器的任何连接；以及 (ii) 使用未经 343 Industries 明确授权的第三程序或工具的任何连接。

数据

该软件可能与收集传输给 Microsoft 的数据的其他 Microsoft 产品交互。要了解有关 Microsoft 如何处理我们收集的個人資料的更多信息，请参见 [Microsoft 隐私声明](#)。

我们的游戏和其他内容的所有权

虽然我们允许您在您的设备上安装并通过许可玩我们的游戏，但我们仍然是游戏的所有者。我们也是我们的品牌和游戏中包含的任何内容的所有者。因此，当您为我们的游戏付费时，您购买的是根据本 EULA

协议玩/使用我们游戏的许可，而不是购买游戏本身。您拥有的与游戏和您的安装相关的唯一权限是在本 EULA 中规定的权限。

您从零开始为游戏创建的任何改进都属于您（包括运行前改进和内存改进），您可以用它们做您想做的任何事情，但是，您不能将它们用于商业目的（即上文所述的商业性利用），并且不得分发游戏的改进版。请记住，改进指的是您的原创作品，不包含我们的代码或内容的实质性部分。您只拥有您创作的内容；您不拥有我们的代码或内容。

内容

如果您在我们的游戏上或通过我们的游戏提供任何内容，即表示您同意授予我们使用、复制、修改、改编、分发和公开展示该内容的权限。此权限不可撤销，并且您还同意让我们允许其他人使用、复制、修改、改编、分发和公开展示您的内容。您并没有放弃您对所有内容的权利，只是授予了我们和其他用户使用它的权限。例如，我们可能需要复制、重新设置格式和分发您发布在我们网站上的内容，以便其他人可以阅读。如果您不想授予我们这些权限，请不要在我们的游戏上或通过我们的游戏提供内容。在提供任何内容之前，请仔细考虑，因为它可能会被公开，甚至可能被其他人以您不喜欢的方式使用。

如果您要在我们的游戏上或通过我们的游戏提供一些内容，您必须确保它不能冒犯他人，也不违法。它必须诚实，必须由您自行创作。您不能使用我们的游戏提供某些类型的内容，其中包括：包含种族主义或恐同语言的帖子；欺凌或钓鱼的帖子；冒犯或损害我们或他人名誉的帖子；包含色情或他人作品或图像的帖子；冒充版主发布的帖子；或试图欺骗或剥削他人的帖子。有关更多信息，请参见下面的内容指南。

您在我们的游戏上提供的任何内容也必须是您的作品，或者您必须拥有提供此类内容的许可或合法权利。您不得使用本游戏侵犯他人权利，也同意不会提供任何侵犯他人权利的内容。

我们保留自行决定删除任何内容的权利。

内容指南

光环：士官长合集及其服务让您创作并与广泛和不同的受众分享内容。我们希望游戏的生态系统对所有人友好，因此某些内容不能通过我们的服务分享或传输。

色情或图形暴力内容

不接受色情或过于暴力的内容。

非法或危险内容

我们不允许涉及或宣传非法活动的内容，包括赌博、毒品、虐待动物、欺诈、黑客和盗版。

侵权或未经授权的内容

不要分享或使用并非由您创建或未经所有者授权使用的内容。

狭隘或歧视性内容

游戏的生态系统支持种族、民族、肤色、宗教、性别认同、性取向、能力和民族血统的多样性。我们不容忍基于任何这些特征的歧视性内容，包括针对残疾人的歧视性内容。

在我们的游戏中，请小心您在和谁交谈。无论是您还是我们，都很难确定人们所说的是否为真实情况，或者其身份是否真如其所说。在提供关于自己的信息之前，请务必三思。

更新

我们可能会不时提供升级、更新或修补程序（我们称之为“更新”），但我们并非必须如此。我们也没有义务提供任何游戏的持续支持或维护。当然，我们希望持续为我们的游戏发布新的更新，我们只是不能保证我们会这样做。随着更新而来的变化可能不会很好地与其他软件配

合使用，例如改进。这很不幸，但我们对此不承担任何责任。如果出现此类情况，请尝试运行旧版本。

有约束力的仲裁和集体诉讼豁免权

如果您居住在美国（或者您是主要营业地在美国的企业），则适用本节。如果您和 Microsoft 之间存在争议，您和 Microsoft 同意尝试在 60 天内以非正式的方式解决。如果您和 Microsoft 不能解决，则您和 Microsoft 同意提请美国仲裁协会根据《联邦仲裁法》(FAA) 进行具有约束力的个人仲裁，并且不在法院向法官或陪审团提起诉讼。相反，将由中立的仲裁人做出决定。不允许发起集体诉讼、集体范围的仲裁、私人集体代理诉讼以及任何其他指定某人以代表资格行使的诉讼；在没有所有各方同意情况下，亦不允许发起合并个人诉讼。完整的仲裁协议包含更多条款，可访问 <https://aka.ms/arb-agreement-4> 了解。您和 Microsoft 同意这些条款。

我们的责任、管辖法律和解决争议的地点

本 EULA

协议的条款不影响您在适用于您的游戏相关法律下可能拥有的任何法律（法定）权利。您可能拥有适用于您的法律规定不能排除的某些权利。这些条款中的任何规定都不会影响这些合法权利，即使某些规定听起来与您的合法权利相矛盾。这就是我们所说的“根据适用法律”的意思。

根据适用法律，当您获得我们游戏的副本时，我们会按“原样”提供。更新也会按“原样”提供。这意味着，我们不会对您做出关于我们的游戏或相关更新的标准或质量的任何承诺、保证、担保或条件，也不会保证我们的游戏将不会间断或没有错误。我们对由此造成的任何损失或损害概不负责。在使用游戏或更新的过程中，您承担其质量和性能方面的全部风险。您必须接受，我们可以在游戏完成之前进行发布，所以它们可能（而且经常会）有错误，但是我们更愿意提前发布这些功能，而不是让您等待游戏得到完善。如果您想通知我们存在的潜在错误，您可以访问以下网址：<http://www.halowaypoint.com/>。

如果您和/或我们需要通过法院解决争议（我们与您一样希望不会发生），专属法庭（即处理争议的地方）将是位于华盛顿州金县的州或联邦法院（如果您住在美国）或安大略省的法院（如果您住在加拿大）。（如果您住在美国，大部分纠纷都会通过仲裁解决，而不是法院。

）您居住的州或省的法律管辖本 EULA

和所有争议，包括与该协议、我们的游戏或我们的网站相关的争议，无论法律原则是否冲突，但《联邦仲裁法》管辖所有与仲裁相关的事宜。

消费者权利；区域差异。

本协议描述了某些法定权利。根据您所在州、省或国家/地区的法律，您可能拥有其他权利，包括消费者权利。除了您与 Microsoft 的关系之外，对于您从其那里获得游戏的一方，您可能还拥有与该方相关的权利。如果您所在的州、省或国家/地区的法律不允许，本协议不会改变这些其他权利。例如，如果您在以下某个区域购买了游戏，或者适用强制性国家/地区法律，则以下规定适用于您：

- a) **澳大利亚。**根据《澳大利亚消费者法》，您享有法定担保，本协议中的任何内容都不会影响这些权利。
- b) **加拿大。**如果您在加拿大购买了此游戏，您可以通过关闭自动更新功能、断开您的设备与互联网的连接（但是，如果您重新连接到互联网，游戏将继续检查和安装更新）或卸载游戏来停止接收更新。产品文档（如果有）可能还会说明如何关闭特定设备或游戏的更新。
- c) **德国和奥地利。**
 - i. **保证。**正当许可的游戏将基本按照游戏附带的任何 Microsoft 资料中的描述运行。然而，Microsoft 并未就许可游戏提供任何合同性担保。
 - ii. **有限责任。**对于故意行为、重大过失、基于《产品责任法》的索赔，以及出现死亡或人身伤害的情况，Microsoft 根据成文法承担责任。

根据前述条款 ii，如果 Microsoft 违反了此类重要的合同义务，Microsoft 将仅对轻微的疏忽负责。“重要的合同义务”是指：履行这些义务有助于本协议的正当履行，而违反这些义务将危及本协议的目的以及一方可能始终信任的合规性（即“主要义务”）。对于其他轻微过失，Microsoft 不承担责任。

保证免责声明。游戏按“原样”获得许可。您应承担使用它的风险。MICROSOFT 不提供任何明确的保证、担保或条件。在适用法律允许的范围内，MICROSOFT 排除有关适销性、特定目的的适用性和不侵权的所有默示保证。

损害赔偿的限制和排除。尽管有上述免责声明，但如果您有任何赔偿损害的依据，您可从 **MICROSOFT** 及其供应商处获得最高 **5.00** 美元的直接损害赔偿。您不会获得任何其他损害的赔偿，包括后果性损害、利润损害、特殊损害、间接损害或附带损害。

此限制适用于 **(a)** 与游戏、服务、第三方网站上的内容（包括代码）或第三方应用程序相关的任何内容；**(b)** 对违反合同、保证、担保或条件的索赔；严格责任、过失或其他侵权行为；或任何其他索赔；以上均应在适用法律允许的范围内。

即使 **Microsoft** 已知道或应该知道损害的可能性，此限制或排除也同样适用。由于您所在的州、省或国家/地区可能不允许排除或限制附带损害、后果性损害或其他损害，因此上述限制或排除可能对您不适用。

终止

如果我们愿意，在您违反任何条款的情况下，我们可以随时终止本 EULA。您也可以随时终止它；您所要做的就是从您的设备上卸载游戏，就会终止本 EULA。如果 EULA 终止，您将不再拥有本许可赋予的游戏的任何权利。当然，您仍然拥有您自己使用游戏创作的内容的权利。仲裁协议（如果您居住在美国）以及关于“我们的游戏和其他内容的所有权”、“我们的责任、管辖法律和解决争议的地点”、“终止”和“总则”的段落将继续适用，即使在 EULA 终止后也是如此。

总则

出于合理原因，我们可能会不时更改本 EULA，例如更改我们的游戏、我们的做法或我们的法律义务。这些更改只有在能够合法适用的情况下才会有效。例如，如果您仅在单人模式下使用游戏且不使用我们提供的更新，那么旧的 EULA 适用，但是如果您使用更新或使用依赖我们提供的持续在线服务的游戏部分，那么新的 EULA 将适用。在 EULA 协议生效之前，我们将通过在我们的网站上发布通知，或其他合理的方式通知您任何更改。我们不会采取不公平的方式加以对待，尽管我们必须承认，如果法律改变或有人做了影响游戏的其他用户的事情，那么我们将行使我们的权利来停止这种行为和/或终止本 EULA。

提供建议属于自愿行为。如果您对我们的任何网站或游戏提出建议，该建议将是免费的，而且我们没有义务接受或考虑。这意味着我们能够以任何我们想要的方式和出于任何目的使用您的建议，并且我们不必为此向您付费。