

HALO: THE MASTER CHIEF COLLECTION ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG

WENN SIE IN DEN VEREINIGTEN STAATEN ANSÄSSIG SIND (ODER EIN UNTERNEHMEN MIT HAUPTGESCHÄFTSSITZ IN DEN USA SIND), LESEN SIE BITTE DEN ABSCHNITT „VERBINDLICHES SCHIEDSVERFAHREN UND VERZICHT AUF SAMMELKLAGEN“ UNTEN DURCH. DORT GEHT ES DARUM, WIE RECHTSSTREITIGKEITEN BEIGELEGT WERDEN.

Zum Schutze von Halo: The Master Chief Collection (unser „Spiel“) und der Mitglieder unserer Community werden in diesem Endbenutzer-Lizenzvertrag („EULA“) die Lizenzbedingungen, einschließlich Ihrer Rechte und Einschränkungen, für das Herunterladen und die Nutzung unseres Spiels festgelegt. Diese Lizenz ist eine rechtliche Vereinbarung zwischen Ihnen und uns (der Microsoft Corporation, kurz „Microsoft“). Wenn Sie diese Bedingungen nicht einhalten, können wir Ihnen die Nutzung unseres Spiels untersagen, und wenn wir es für notwendig halten, müssen wir möglicherweise sogar Rechtsmittel einlegen.

Wenn Sie unser Spiel kaufen, herunterladen, benutzen oder spielen, erklären Sie sich mit unseren EULA-Bedingungen einverstanden. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen wollen oder können, dann dürfen Sie unser Spiel nicht kaufen, herunterladen, nutzen oder spielen. Dieser EULA umfasst [die Nutzungsbedingungen für die Website microsoft.com \(„Microsoft-Nutzungsbedingungen“\)](#), unsere [Verhaltensregeln](#), unsere [Markenrichtlinien](#) sowie unsere [Microsoft-Datenschutzerklärung](#). Indem Sie diesem EULA zustimmen, erklären Sie sich auch mit allen Bedingungen der vorstehenden Dokumente einverstanden, die Sie sich aus diesem Grunde bitte sorgfältig durchlesen.

VORAUSSETZUNGEN

Sie dürfen unser Spiel nur mit Ihrem gültigen Xbox Live-Konto nutzen oder spielen.

GRUNDREGEL

Die Grundregel lautet, dass Sie das Spiel oder jegliche Inhalte, die wir entwickelt haben, nicht weitergeben dürfen, sofern wir dem nicht ausdrücklich zustimmen. „Jegliche Inhalte weitergeben, die wir entwickelt haben“ bedeutet:

- Kopien unseres Spiels an andere weiterzugeben,
- unsere Produkte auf jegliche Weise kommerziell zu nutzen,
- zu versuchen, mit unseren Produkten Geld zu verdienen
- oder anderen Leuten auf unfaire oder unangemessene Weise Zugang zu unseren Produkten zu gewähren.

Die kommerzielle Nutzung umfasst den Verkauf, die Lizenzierung, die Vermietung, die Bereitstellung oder die Übertragung zu gewinnbringenden oder einkommenserzielenden Zwecken.

Um dies genauer auszuführen: Sofern wir dem nicht ausdrücklich zustimmen, umfasst „das Spiel“ oder „jegliche Inhalte, die wir entwickelt haben“ unter anderem die Client- oder Server-Software für unser Spiel und schließt Halo: The Master Chief Collection auf allen Plattformen ein. Es beinhaltet auch Updates, Patches, Inhalte zum Herunterladen, Add-Ons oder modifizierte Versionen eines Spiels, Teile dieser Dinge oder sonstige von uns entwickelte Inhalte.

Abgesehen davon lassen wir Ihnen relativ freie Hand und ermutigen Sie sogar dazu, verschiedene Dinge auszuprobieren. Beachten Sie nur in jedem Fall die Bedingungen, die in diesem EULA festgelegt sind.

NUTZUNG UNSERES SPIELS

Sie haben eine Lizenz für das Spiel erhalten, damit Sie es auf Ihren Geräten spielen und nutzen können.

Im Folgenden geben wir Ihnen auch begrenzte Rechte, um andere Dinge zu tun, wobei wir allerdings eine Grenze ziehen müssen, da wir nicht wollen, dass die Nutzer zu weit gehen. Wenn Sie etwas machen möchten, das in Verbindung mit unseren Inhalten steht, freuen wir uns darüber. Aber bitte stellen Sie sicher, dass dies nicht als eine offizielle Version interpretiert werden kann und dass es mit diesem EULA und den oben erwähnten Richtlinien zur Markennutzung übereinstimmt. In erster Linie dürfen Sie nichts, was von uns stammt, kommerziell nutzen.

Die Lizenz und Erlaubnis, die wir Ihnen zur Nutzung und zum Spielen unseres Spiels erteilen, kann widerrufen werden, wenn Sie gegen eine der Bedingungen in diesem EULA verstoßen.

Wenn Sie unser Spiel kaufen, erhalten Sie eine Lizenz, die Ihnen das Recht gibt, das Spiel auf Ihrem persönlichen Gerät zu installieren. Sie können es auf diesem Gerät wie in diesem EULA dargelegt verwenden und spielen. Diese Erlaubnis gilt nur für Sie persönlich, d. h. Sie sind nicht berechtigt, das Spiel oder Teile davon an andere Personen weiterzugeben. Das bedeutet auch, dass Sie das Spiel nicht verkaufen oder vermieten oder es anderen Personen zugänglich machen dürfen. Außerdem dürfen Sie keine Lizenzschlüssel weitergeben oder weiterverkaufen. Dies ist wichtig, damit wir unser Spiel vor Produktpiraterie und Betrug schützen können. Es ist auch wichtig, um zu verhindern, dass Mitglieder unserer Community raubkopierte Versionen unseres Spiels oder betrügerische Lizenzschlüssel kaufen, die wir z. B. im Falle eines Betrugs für ungültig erklären können.

Wenn Sie das Spiel gekauft haben, dürfen Sie damit herumspielen und es modifizieren, indem Sie Modifikationen, Tools oder Plugins hinzufügen, die wir zusammenfassend als „Mods“ bezeichnen. Mit „Mods“ meinen wir etwas Originelles, das Sie oder jemand anderes erstellt hat und das keinen wesentlichen Teil unseres urheberrechtsfähigen Codes oder Inhalts enthält. Wenn Sie Ihre Mod mit der Halo: The Master Chief Collection Software kombinieren, nennen wir diese Kombination eine „modifizierte Version“ des Spiels. Wir bestimmen letztendlich, was eine Mod ist und was nicht. Sie dürfen keine modifizierten Versionen unseres Spiels oder unserer Software verbreiten und Sie dürfen Mods nicht für das sogenannte Griefing verwenden. Grundsätzlich ist es in Ordnung, Mods zu verbreiten;

gehackte oder modifizierte Versionen des Spiel-Clients oder der Server-Software dürfen hingegen nicht verbreitet werden.

Im angemessenen Rahmen steht es Ihnen frei, mit Screenshots und Videos des Spiels zu machen, was Sie möchten. Mit „im angemessenen Rahmen“ verstehen wir, dass Sie sie nicht kommerziell nutzen oder Dinge tun dürfen, die unlauter sind oder unsere Rechte beeinträchtigen, es sei denn, wir haben dies im vorliegenden EULA ausdrücklich erlaubt, durch die Markenrichtlinien gestattet oder in einer speziellen Vereinbarung mit Ihnen vorgesehen. Wenn Sie Videos des Spiels auf Video-Sharing- und Streaming-Seiten hochladen, ist es Ihnen jedoch gestattet, Werbung zu schalten. Sie dürfen keine künstlerischen Materialien kopieren und weitergeben.

Im Wesentlichen lautet die einfache Regel, dass Sie nichts von dem, was wir entwickelt oder geschaffen haben, kommerziell nutzen dürfen, sofern wir dies nicht explizit erlauben. Und wenn das Gesetz es ausdrücklich zulässt, z. B. im Rahmen des „Fair Use“- oder „Fair Dealing“-Grundsatzes, ist dies ebenfalls in Ordnung – jedoch nur in dem Ausmaß, in dem das für Sie geltende Gesetz dies vorsieht.

Um die Integrität des Spiels zu gewährleisten, müssen alle Downloads und Updates von einer autorisierten Quelle stammen. Es ist für uns auch wichtig, dass Tools/Dienste von Drittanbietern nicht „offiziell“ erscheinen, da wir deren Qualität nicht garantieren können. Dies ist Teil der Verantwortung, die wir gegenüber den Kunden unseres Spiels haben. Lesen Sie zudem unsere Richtlinien zur Verwendung von Marken und Assets durch.

KONKURRIERENDER DIENST

Darüber hinaus ist es Ihnen nicht gestattet, unser Spiel zu nutzen, um einen konkurrierenden Dienst einzurichten, was u. a. Folgendes beinhaltet:

- Code-Nutzung: den im Spiel enthaltenen Code oder Teile davon in einem anderen Programm oder einer Anwendung außerhalb der MCC-Umgebung zu verwenden;
- Cloud Computing: Die Plattform, einschließlich eines Spiels, in Verbindung mit nicht autorisierten „Cloud Computing“-Diensten Dritter, „Cloud Gaming“-Diensten oder jeglicher Software oder Diensten zu verwenden, die das nicht autorisierte Streaming oder die Übertragung von Spielinhalten von einem Dritt-Server auf ein beliebiges Gerät ermöglichen;
- Spielersuche: Spielersuche-Dienste für das/die Spiel(e) zu hosten, bereitzustellen oder zu entwickeln oder die von unserem Spiel verwendeten Kommunikationsprotokolle in irgendeiner Weise und zu irgendeinem Zweck abzufangen, zu emulieren oder umzuleiten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf unautorisiertes Spiel über das Internet, Netzwerkspiel oder als Teil von Content-Aggregationsnetzwerken; oder
- Unautorisierte Verbindungen: eine nicht autorisierte Verbindung zur Plattform zu ermöglichen, herzustellen oder aufrechtzuerhalten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf (i) jede Verbindung zu einem nicht autorisierten Server, der die Plattform emuliert oder zu emulieren versucht, und (ii) jede Verbindung unter Verwendung von Programmen oder Tools Dritter, die nicht ausdrücklich von 343 Industries autorisiert sind.

DATEN

Diese Software kann mit anderen Microsoft-Produkten interagieren, die Daten sammeln, die anschließend an Microsoft übertragen werden. Um mehr darüber zu erfahren, wie Microsoft die von uns erfassten personenbezogenen Daten verarbeitet, lesen Sie bitte die [Datenschutzerklärung von Microsoft](#).

EIGENTUM AN UNSEREM SPIEL UND ANDEREN DINGEN

Obwohl wir Ihnen mit der Lizenz die Erlaubnis erteilen, unser Spiel auf Ihrem Gerät zu installieren und zu spielen, sind wir nach wie vor die Eigentümer des Spiels. Wir sind auch die Eigentümer unserer Marken und aller im Spiel enthaltenen Inhalte. Wenn Sie unser Spiel kaufen, erwerben Sie daher eine Lizenz zum Spielen/Nutzen unseres Spiels in Übereinstimmung mit diesem EULA – Sie kaufen nicht das Spiel selbst. Die einzigen Berechtigungen, die Sie in Verbindung mit dem Spiel und Ihrer Installation haben, sind in diesem EULA dargelegt.

Alle Mods, die Sie für das Spiel von Grund auf neu erstellen, gehören Ihnen (einschließlich Pre-Run-Mods und In-Memory-Mods) und Sie können damit machen, was Sie wollen, wobei die kommerzielle Nutzung (wie oben definiert) und der Vertrieb modifizierter Versionen des Spiels ausgeschlossen ist. Denken Sie daran, dass eine Mod etwas darstellt, das Ihr eigenes Werk ist und das keinen wesentlichen Teil unseres Codes oder Inhalts enthält. Sie besitzen nur das, was Sie selbst erstellt haben; Sie besitzen weder unseren Code noch unsere Inhalte.

INHALTE

Wenn Sie Inhalte auf oder über unser Spiel zur Verfügung stellen, erteilen Sie uns die Erlaubnis, diese Inhalte zu nutzen, zu kopieren, zu modifizieren, anzupassen, zu verbreiten und öffentlich anzuzeigen. Diese Erlaubnis ist unwiderruflich, und Sie erklären sich ebenfalls damit einverstanden, dass wir anderen Personen erlauben, oben Genanntes mit Ihren Inhalten zu tun. Sie geben damit nicht Ihre Eigentumsrechte an den Inhalten auf, sondern erteilen uns und anderen Nutzern lediglich die Erlaubnis, diese zu verwenden. So kann es beispielsweise erforderlich sein, dass wir Inhalte, die Sie auf unserer Website veröffentlichen, kopieren, umformatieren und verbreiten, damit sie für andere les- und sichtbar sind. Wenn Sie uns diese Erlaubnis nicht geben möchten, stellen Sie keine Inhalte auf oder über unser Spiel zur Verfügung. Bitte denken Sie sorgfältig darüber nach, bevor Sie Inhalte zur Verfügung stellen, da diese möglicherweise veröffentlicht und sogar von anderen Personen auf eine Art und Weise verwendet werden könnten, die Ihnen nicht gefällt.

Wenn Sie Inhalte auf oder über unser Spiel zur Verfügung stellen, dürfen diese weder beleidigend noch illegal sein. Sie müssen redlich und Ihre eigene Schöpfung sein. Einige Beispiele für die Art von Inhalten, die Sie nicht über unser Spiel zur Verfügung stellen dürfen, sind: Beiträge, die rassistische oder homophobe Sprache enthalten; Beiträge, die Mobbing oder Trolling sind; Beiträge, die beleidigend sind oder unseren oder den Ruf einer anderen Person beschädigen; Beiträge, die pornografische Inhalte oder die Schöpfung oder

das Bild einer anderen Person enthalten; und Beiträge, die einen Moderator imitieren oder dazu dienen sollen, Leute zu betrügen oder auszubeuten. Weitere Informationen finden Sie in den Inhaltsrichtlinien unten.

Alle Inhalte, die Sie in unserem Spiel zur Verfügung stellen, müssen außerdem von Ihnen erstellt worden sein; andernfalls müssen Sie die Erlaubnis oder das gesetzliche Recht dazu haben. Sie dürfen keine Inhalte über das Spiel zur Verfügung stellen, die die Rechte anderer verletzen, und verpflichten sich, dies nicht zu tun.

Wir behalten uns das Recht vor, jegliche Inhalte nach unserem Ermessen zu entfernen.

INHALTSRICHTLINIEN

Mit Halo: The Master Chief Collection und den dazugehörigen Diensten können Sie Inhalte erstellen und mit einem breiten und vielfältigen Publikum teilen. Wir möchten, dass das gesamte Spektrum des Spiels für alle einladend ist, weswegen bestimmte Inhalte nicht über unsere Dienste geteilt oder übertragen werden können.

Inhalte sexueller oder explizit gewaltsamer Natur

Sexuelle oder übermäßig brutale Inhalte werden nicht akzeptiert.

Illegale oder gefährliche Inhalte

Wir erlauben keine Inhalte, die illegale Aktivitäten beinhalten oder unterstützen, einschließlich Glücksspiel, Drogen, Tierquälerei, Betrug, Hacking und Piraterie.

Rechtsverletzende oder nicht autorisierte Inhalte

Teilen oder verwenden Sie keine Inhalte, die Sie nicht selbst erstellt haben oder für die Sie keine Erlaubnis des Eigentümers haben.

Intolerante oder diskriminierende Inhalte

Das gesamte Spiel begrüßt Vielfalt in Bezug auf Ethnizität, Hautfarbe, Religion, Geschlechteridentität, sexuelle Orientierung, körperliche Eigenschaften und nationale Herkunft. Wir dulden keine diskriminierenden Inhalte, die auf einem dieser Merkmale beruhen, was Personen mit Behinderungen umfasst.

Bitte seien Sie vorsichtig, mit wem Sie in unserem Spiel kommunizieren. Es ist weder für Sie noch für uns möglich, mit Sicherheit zu wissen, ob Personen die Wahrheit sagen oder ob sie wirklich die sind, für die sie sich ausgeben. Überlegen Sie genau, bevor Sie Informationen über sich preisgeben.

AKTUALISIERUNGEN

Wir können von Zeit zu Zeit Upgrades, Updates oder Patches (zusammengefasst „Aktualisierungen“) zur Verfügung stellen, müssen dies jedoch nicht tun. Ferner sind wir nicht verpflichtet, fortlaufenden Support oder Wartung für ein Spiel anzubieten. Natürlich hoffen wir, weiterhin Aktualisierungen für unser Spiel zu veröffentlichen, können dies aber nicht garantieren. Aktualisierungen bringen Änderungen mit sich, die möglicherweise nicht gut mit anderer Software, wie z. B. Mods, kompatibel sind. Das ist zwar bedauerlich, aber wir übernehmen dafür keine Verantwortung. Wenn das der Fall ist, versuchen Sie, eine ältere Version auszuführen.

VERBINDLICHES SCHIEDSVERFAHREN UND VERZICHT AUF SAMMELKLAGEN

Dieser Abschnitt gilt, wenn Sie in den Vereinigten Staaten ansässig sind (oder, falls Sie ein Unternehmen sind, Ihr Hauptgeschäftssitz in den Vereinigten Staaten liegt). Wenn Sie und Microsoft in einen Streitfall geraten, vereinbaren Sie und Microsoft, 60 Tage lang zu versuchen, diesen formlos zu lösen. Ist dies nicht möglich, erklären sich beide Parteien damit einverstanden, ein verbindliches individuelles Schiedsverfahren vor der American Arbitration Association gemäß dem Federal Arbitration Act („FAA“) einzuleiten und nicht vor Gericht vor einem Richter oder einem Geschworenengericht zu klagen. Stattdessen wird ein neutraler Schlichter ein Urteil fällen. Sammelklagen, Sammelschiedsverfahren, privatrechtliche Klagen und andere Verfahren, bei denen jemand als Vertreter auftritt, sind nicht zulässig; ebenso wenig die Zusammenlegung einzelner Verfahren ohne Zustimmung aller Parteien. Die vollständige Schiedsvereinbarung enthält weitere Bestimmungen und ist unter <https://aka.ms/arb-agreement-4> zu finden. Sie und Microsoft erklären sich mit diesen Bedingungen einverstanden.

UNSERE HAFTBARKEIT, GELTENDES RECHT UND ORT DER STREITBEILEGUNG

Die Bedingungen in diesem EULA berühren nicht die gesetzlichen (statutarischen) Rechte, die Sie nach dem für Sie geltenden Recht hinsichtlich des Spiels haben können. Sie haben möglicherweise bestimmte Rechte, die nach dem für Sie geltenden Recht nicht ausgeschlossen werden können. Nichts, was wir in diesen Bedingungen festlegen, beeinträchtigt diese gesetzlichen Rechte, selbst wenn wir Dinge erklären, die scheinbar im Widerspruch dazu stehen. Das meinen wir damit, wenn wir „vorbehaltlich des anwendbaren Rechts“ schreiben.

VORBEHALTLICH DES ANWENDBAREN RECHTS stellen wir Ihnen eine Kopie unseres Spiels „in der vorliegenden Form“ zur Verfügung. Aktualisierungen werden ebenfalls „in der vorliegenden Form“ bereitgestellt. Das bedeutet konkret, dass wir Ihnen gegenüber keine Versprechungen, Gewährleistungen, Garantien oder Verpflichtungen in Bezug auf den Standard oder die Qualität unseres Spiels oder der zugehörigen Aktualisierungen abgeben bzw. eingehen oder dass unser Spiel ununterbrochen oder fehlerfrei funktioniert. Wir sind nicht für Verluste oder Schäden verantwortlich, die dadurch entstehen können. Sie tragen das gesamte Risiko der Nutzung des Spiels oder der Aktualisierungen in Bezug auf Qualität und Leistung. Sie müssen akzeptieren, dass wir Spiele veröffentlichen können, bevor sie

vollständig sind, und dass sie daher Fehler haben können (und oft haben werden). Wir ziehen eine frühere Veröffentlichung vor, um Sie nicht warten zu lassen, bis das Spiel völlig perfekt ist. Wenn Sie uns über einen potenziellen Fehler informieren möchten, besuchen Sie die Seite <http://www.halowaypoint.com/>.

Sollten Sie und/oder wir jemals einen Streitfall vor Gericht haben (und wir hoffen genauso wie Sie, dass das nicht passiert), ist der ausschließliche Gerichtsstand (d. h. der Verhandlungsort) ein Staats- oder Bundesgericht in King County, WA (wenn Sie in den Vereinigten Staaten leben) oder ein Gericht in Ontario (wenn Sie in Kanada leben). (Wenn Sie in den Vereinigten Staaten ansässig sind, werden die meisten Streitigkeiten vor einem Schiedsgericht verhandelt.) Die Gesetze des Bundesstaates oder der Provinz, in der Sie leben, regeln diesen EULA und alle Streitigkeiten, einschließlich solcher, die sich auf diesen EULA, unser Spiel oder unsere Website beziehen, ungeachtet der Grundsätze des Kollisionsrechts, mit der Ausnahme, dass der Federal Arbitration Act alles regelt, was mit einem Schiedsverfahren zu tun hat.

VERBRAUCHERRECHTE; REGIONALE ABWEICHUNGEN.

In dieser Vereinbarung werden bestimmte gesetzliche Rechte beschrieben. Sie haben möglicherweise weitere Rechte, einschließlich Verbraucherrechte, gemäß den Gesetzen bspw. Ihres Landes oder Bundeslandes. Unabhängig von Ihrer Beziehung zu Microsoft haben Sie möglicherweise auch Rechte in Bezug auf die Partei, von der Sie das Spiel erworben haben. Dieser Vertrag ändert diese anderen Rechte nicht, wenn die Gesetze Ihres Landes oder Bundeslandes dies nicht zulassen. Wenn Sie das Spiel beispielsweise in einer der unten aufgeführten Regionen erworben haben oder zwingendes Landesrecht gilt, treffen die folgenden Bestimmungen auf Sie zu:

- a) Australien.** Sie haben gesetzliche Garantien gemäß dem australischen Verbrauchergesetz und nichts in dieser Vereinbarung zielt darauf ab, diese Rechte zu beschränken.
- b) Kanada.** Wenn Sie dieses Spiel in Kanada gekauft haben, können Sie den Erhalt von Aktualisierungen beenden, indem Sie die automatische Aktualisierungsfunktion deaktivieren, Ihr Gerät vom Internet trennen (wenn Sie die Verbindung wiederherstellen, wird das Spiel jedoch wieder nach Aktualisierungen suchen und diese installieren) oder das Spiel deinstallieren. In der Produktdokumentation (sofern vorhanden) ist möglicherweise auch angegeben, wie Sie Aktualisierungen für Ihr spezifisches Gerät oder Spiel deaktivieren können.
- c) Deutschland und Österreich.**
 - i. Gewährleistung.** Das ordnungsgemäß lizenzierte Spiel funktioniert im Wesentlichen wie in den zugehörigen Microsoft-Materialien beschrieben. Microsoft gibt jedoch keine vertragliche Gewährleistung in Bezug auf das lizenzierte Spiel.
 - ii. Haftungsbeschränkung.** Bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Personen- und Körperschäden (einschließlich Todesfällen), haftet Microsoft gemäß den gesetzlichen Bestimmungen.

Vorbehaltlich der vorstehenden Klausel ii. besteht eine Haftung für leichte Fahrlässigkeit nur, wenn Microsoft solche wesentlichen Vertragspflichten verletzt, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht, deren Verletzung den Vertragszweck gefährden würde und auf deren Einhaltung eine Partei regelmäßig vertrauen darf (sog. „Kardinalpflichten“). In anderen Fällen leichter Fahrlässigkeit haftet Microsoft hingegen nicht.

GARANTIEAUSSCHLUSS. DAS SPIEL WIRD „IN DER VORLIEGENDEN FORM“ LIZENZIERT. SIE TRAGEN DAS RISIKO DER NUTZUNG. MICROSOFT GIBT KEINE AUSDRÜCKLICHEN ZUSICHERUNGEN, GARANTIE ODER GEWÄHRLEISTUNGEN. SOWEIT NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG, SCHLIESST MICROSOFT ALLE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE AUS, EINSCHLIESSLICH DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN.

BESCHRÄNKUNG AUF UND AUSSCHLUSS VON SCHÄDEN. WENN SIE TROTZ DES VORSTEHENDEN GARANTIEAUSSCHLUSSES EINE GRUNDLAGE FÜR SCHADENSERSATZANSPRÜCHE HABEN, KÖNNEN SIE VON MICROSOFT UND SEINEN LIEFERANTEN NUR DIREKTEN SCHADENERSATZ BIS ZU 5,00 US-DOLLAR VERLANGEN. SIE KÖNNEN KEINE ANDEREN SCHÄDEN GELTEND MACHEN, EINSCHLIESSLICH FOLGESCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE, BESONDERE, INDIREKTE ODER ZUFÄLLIGE SCHÄDEN.

Diese Einschränkung gilt (a) für alles, was mit dem Spiel, den Diensten, Inhalten (einschließlich Code) auf Internetseiten Dritter oder Anwendungen Dritter zusammenhängt, und (b) für Ansprüche aufgrund von Vertragsbruch, Zusicherungen, Garantien oder Gewährleistungen, Gefährdungshaftung, Fahrlässigkeit oder anderen unerlaubten Handlungen oder sonstigen Ansprüchen, jeweils in dem nach geltendem Recht zulässigen Umfang.

Sie gilt auch dann, wenn Microsoft von der Möglichkeit des Schadens wusste oder hätte wissen müssen. Die obige Einschränkung oder der Ausschluss gilt möglicherweise nicht für Sie, da Ihr Land oder Bundesland dies bei beiläufigen Schäden, Folgeschäden oder anderen Schäden möglicherweise nicht zulässt.

BEENDIGUNG

Wir können diesen EULA jederzeit aufheben, wenn Sie gegen eine der Bedingungen verstoßen. Auch Sie können ihn jederzeit beenden; Sie müssen dazu lediglich das Spiel von Ihrem Gerät deinstallieren und der EULA wird dadurch hinfällig. Wenn der EULA beendet wird, haben Sie keine der in dieser Lizenz angegebenen Rechte am Spiel mehr. Sie haben natürlich weiterhin das Recht an Dingen, die Sie selbst mit dem Spiel erstellt haben. Die Schiedsgerichtsvereinbarung (wenn Sie in den Vereinigten Staaten leben) und die Abschnitte über „Eigentum an unserem Spiel und anderen Dingen“, „Unsere Haftbarkeit, geltendes Recht und Ort der Streitbeilegung“, „Beendigung“ und „Allgemeines“ gelten auch nach Beendigung des EULA weiter.

ALLGEMEINES

Wir können diesen EULA von Zeit zu Zeit ändern, wenn wir Grund dazu haben, wie z. B. bei Änderungen an unseren Spielen, unseren Praktiken oder unseren rechtlichen Verpflichtungen. Diese Änderungen werden nur in dem Umfang wirksam, in dem sie rechtlich zulässig sind. Wenn Sie das Spiel beispielsweise nur im Einzelspielermodus verwenden und die von uns zur Verfügung gestellten Aktualisierungen nicht nutzen, gilt der alte EULA; wenn Sie jedoch die Aktualisierungen oder Teile des Spiels verwenden, die auf die Bereitstellung laufender Online-Dienste durch uns angewiesen sind, gilt der neue EULA. Wir werden Sie über jede Änderung der EULA informieren, bevor sie in Kraft tritt, entweder durch Veröffentlichung einer Mitteilung auf unserer Website oder durch andere geeignete Mittel. Wir werden nicht unfair vorgehen, obwohl wir zur Kenntnis nehmen müssen, dass, wenn sich das Gesetz ändert oder wenn jemand etwas tut, das andere Benutzer des Spiels beeinträchtigt, wir unsere Rechte ausüben werden, um solche Handlungen zu stoppen und/oder diesen EULA zu kündigen.

Vorschläge sind freiwillig. Wenn Sie mit einem Vorschlag für eine unserer Websites oder Spiele zu uns kommen, ist dieser Vorschlag freiwillig und wir sind nicht verpflichtet, ihn anzunehmen oder zu berücksichtigen. Das bedeutet, dass wir Ihren Vorschlag auf jede beliebige Art und Weise und für jeden beliebigen Zweck verwenden können und Sie kein Anrecht auf Bezahlung haben.