

HALO: THE MASTER CHIEF COLLECTION

ソフトウェア利用許諾契約

米国に居住 (または事業の主要な事業所が所在) している場合、後述の「拘束力のある仲裁およびクラスアクションの放棄」をよく読んでください。紛争の解決方法に影響します。

Halo: The Master Chief Collection (以下、当社の「ゲーム」といいます)
およびコミュニティのメンバーを保護するため、本ソフトウェア利用許諾契約
(以下「契約」といいます)

は、当社のゲームをダウンロードして使用する際のお客様の権利や制限を含むライセンス規約を規定します。このライセンスはお客様と当社 (マイクロソフトコーポレーション、以下「マイクロソフト」といいます) の間で締結される法的な契約となり、本契約に準拠しない場合、当社のゲームの利用を停止することがあり、さらに当社が必要と判断した場合、当社の弁護士に關与するよう依頼をする場合も発生します。

当社のゲームを購入、ダウンロード、利用、プレイのいずれかを行う場合、お客様は本契約に同意しているものとします。本契約の規約への同意を拒否する、または同意できない場合は、当社のゲームを購入、ダウンロード、利用、プレイすることのいずれも行ってはなりません。本契約は、[microsoft.com ウェブサイトの](https://www.microsoft.com/ja-jp/privacy) (以下「[マイクロソフト使用条件](#)」[と](#)いいます)、当社の[行動規範](#)、[商標およびブランドガイドライン](#)、[マイクロソフト プライバシーステートメント](#)を包含しています。本契約に同意することにより、お客様は上記の規約の全条項にも同意したことになるため、これらの文書をよくお読みください。

必須条件

当社のゲームは、お客様が所持する有効な Xbox Live アカウントでのみ利用またはプレイすることができます。

重要規則

重要な規則として、当社が特に同意していない限り、ゲームや当社が製作したいかなる物も配布してはいけません。「当社が製作したいかなる物の配布」とは次のとおりです。

- 当社のゲームの複製を他者に与えること、
- 当社が製作したいかなる物を商業目的で使用する事、
- 当社が製作したいかなる物によって金銭的利益をあげること、
- 不正、法外な手段によって当社が製作したいかなる物を他者に利用させること、のいずれかを意味します。

商業目的での使用とは、利益目的または収入発生目的での販売、ライセンス付与、リース、提供、譲渡のいずれかを意味します。

当社が特に同意していない限り、またその同意を明確にしていない限り、「ゲーム」や「当社の製作物」には、当社のゲームやすべてのプラットフォーム上の Halo: The Master Chief Collection を含むクライアントまたはサーバー ソフトウェアが含まれます(ただしこれらに限りません)。また、これにはゲームのアップデート、パッチ、ダウンロードコンテンツ、アドオン、ゲームの修正バージョンやその一部、または当社が製作したあらゆる物が含まれます。

それ以外であれば、当社はおお客様の行為に対して寛容に対応しておりますが(むしろお客様には素晴らしい活動をして頂きたいと考えております)、本契約には必ず従っていただきますよう、お願いいたします。

当社のゲームの利用について

お客様は、ゲームのライセンスを付与されたことにより、お客様自身が、お客様の所有するデバイスでゲームをプレイしたり利用したりすることができます。

以下、お客様が他の行為も行えるように限定付きの権利を付与しておりますが、行き過ぎた行動は望ましくないため、境界線を引く必要があります。当社のいずれかの製作物に対して何かを作りたいという要望は、大変光栄ではありますが、同時にそれを公式の物としては取り扱えないこと、またそれが本規約、および前述の商標およびブランドガイドラインに準拠していることを確認してください。何よりも、当社が製作したいかなる物も商業目的で利用することは控えてください。

本規約のいずれかの条項に違反した場合、ゲームの利用およびプレイを目的として付与されたライセンスや承認は、無効となる場合があります。

当社のゲーム購入時には、お客様ご自身が所有するデバイスにゲームをインストールする許可が与えられたライセンスを付与しております。本契約に記載のとおり、そのデバイスにおいてお客様はゲームの利用およびプレイが可能となります。この承認はお客様だけに与えられたものであるため、お客様が他者にゲームやその一部を配布することは許可されておられません。また、お客様が他者にゲームの販売、レンタル、またはアクセスの提供を行うこともできません。さらに、ライセンスキーを譲渡したり再販することはできません。これらは当社がゲームを著作権侵害や詐欺から保護するために重要となります。また、これらはコミュニティのメンバーが当社のゲームの海賊版や不正なライセンスキーの購入を防止する観点からも重要です。例えば不正が発覚した場合、当社は中止をすることがあるからです。

ゲームを購入した場合、お客様はゲームをプレイするほか、変更データ、ツール、プラグインなど(以下、総称して「MOD」といいます)を追加して変更しても構いません。ここで言う「MOD」とは、当社の著作権で保護されたコードまたはコンテンツの実質的な部分が含まれていない、お客様や他者が作成したオリジナルのものを意味します。MODを Halo: The Master Chief Collection のソフトウェアに導入すると、その導入済のゲームは「MODバージョン」といいます。MODとして認めるものと、そうでないものについての最終決定権は当社が保有します。MODバージョンのゲームやソフトウェアを配布することはできません。また、迷惑行為の目的でMODを使用することを禁じます。基本的にMODは配布しても問題はありませんが、ゲームクライアントやサーバーソフトウェアのハックされたバージョンまたはMODバージョンの配布を行ってはなりません。

ゲームのスクリーンショットや動画に関しては、節度ある範囲内でご自由に使用して問題ありません。ここで言う「節度ある範囲内」とは、本契約内で当社が特に問題ないと言及している場合、商標およびブランドガイドラインで許可されている場合、お客様との特定の合意書において定義されている場合のいずれかを除き、対象物に対して商業目的の利用を行ったり、不正または当社の権利に反する行為をしてはならないことを意味します。ただし、ゲームの動画を動画共有サイトやストリーミングサイトにアップロードする場合は、広告を掲載することができます。また、アートリソースを抜き出して配布することはお控えください。

原則として、簡単に言えば、当社が特に問題がないと伝えていない限り商業目的では利用しないということです。「フェアユース」や「公正取引」の原則に基づく法律の下で明示的に許可されている場合は問題はありませんが、これはお客様に適用される法律が許可している範囲でのみ問題ない、という事になります。

ゲームの整合性を保持するため、すべてのゲームは承認されたソースからダウンロードやアップロードを行う必要があります。また、サードパーティのツールやサービスは品質を保証できないため、「公式」とは言えないことも重要です。これは当社のゲームのお客様に対する当社の責任の一部です。当社のブランドおよび資産使用のガイドラインもよく読んでくださいますようお願いいたします。

競合サービスについて

このほか、お客様は競合サービスを立ち上げる目的で、当社のゲームを利用することを許可されておりません。例としてすべきではないことは次の通りです。

- コードの使用: ゲーム内または MCC 環境外の他のプログラムやアプリケーションのいかなる一部に含まれているコードの使用。

- クラウドコンピューティング: 許可されていないサードパーティの「クラウドコンピューティング」サービス、「クラウドゲーム」サービス、あるいはゲームコンテンツをサードパーティのサーバーからいずれかのデバイスに向けて許可されていないストリーミングまたは配信ができるよう設計されたソフトウェアやサービスと関連させて、ゲームを含むプラットフォームを利用すること。
- マッチメイキング: インターネットを介したプレイ、ネットワークプレイ、またはコンテンツの情報収集ネットワークの一部としての不正なプレイを含み、それに限られない、いかなる手段、いかなる目的におけるゲームのマッチメイキングサービスのホスティング、提供、開発、あるいはゲームで使用される通信プロトコルの傍受、エミュレート、リダイレクト。または
- 不正な接続: (i) プラットフォームのエミュレートまたはエミュレートを試行する不正サーバーへの接続、(ii) 343 Industries 社によって許可を明示されていないサードパーティのプログラムまたはツールを使用した接続を含むが、それに限られない、プラットフォームへの不正な接続の支援、作成、または維持。

データ

このソフトウェアは、マイクロソフトに送信されるデータを収集する他のマイクロソフト製品と情報のやりとりを行う場合があります。マイクロソフトにおける個人情報の収集方法についての詳細は、[マイクロソフト プライバシー ステートメント](#)をご参照ください。

当社のゲームやその他物品の所有権

お客様にはライセンスの付与を通して、ゲームを所有のデバイスにインストールならびにプレイする許可を出しておりますが、依然としてゲームの所有権は当社が保有しています。当社はまた、当社のブランドおよびゲームに含まれるすべてのコンテンツの所有権を有しています。したがって、お客様が当社のゲームに支払いを行う際は、本契約に従いゲームをプレイや使用するためのライセンスを購入することになります。お客様がゲーム自体を購入することにはなりません。お客様が唯一所有するゲームとそのインストールに繋がる許可は、本契約に定められている許可です。

初めからお客様ご自身が作成したゲーム用 MOD (実行前の MOD やメモリ内の MOD も含む)

はどれもお客様のものであり、お客様はそれらをどのようにすることも可能です。ただし、それらを商業目的で利用することはできません

(商業目的とは前述のとおり)。また同様にゲームの MOD

バージョンを配布することもできません。ここで言う MOD

とは、お客様のオリジナルのものであり、当社のコードまたはコンテンツの実質的な部分が含まれていないものを意味していることを思い出してください。お客様が作成したもの

のみお客様の所有となりますが、当社所有のコードやコンテンツはお客様の所有ではありません。

コンテンツ

ゲーム上またはゲームを通じてコンテンツを利用できるようにする場合、そのコンテンツの利用、複製、変更、改作、配布、公開の許可を当社に付与することに同意するものとします。この許可を取り消すことはできません。また、お客様のコンテンツを他者が使用、複製、変更、改作、配布、公開する許可を当社に付与することに同意するものとします。これはお客様がそのコンテンツの所有権を手放すということではなく、当社や他のユーザーに利用許可を付与するのみに留まります。例として、お客様が当社のウェブサイト投稿したコンテンツを他者が閲覧できるよう、当社ではそのコンテンツを複製、再フォーマット、配布する必要がある場合があります。このような許可を当社に付与したくない場合、ゲーム上またはゲームを通じてコンテンツを利用できるようにしないでください。コンテンツが一般公開されたり、希望とは異なる方法で他者によって使用される可能性もあるため、コンテンツを利用できるようにする前によく考えるようお願いいたします。

ゲーム上またはゲームを通じてコンテンツを利用できるようにする場合、そのコンテンツは人々に不快感を与えるものや、違法なものであってはなりません。公正かつお客様ご自身が創作した物でなければなりません。当社のゲームを使用して利用可能にしてはならない事例として、人種差別的または同性愛嫌悪的な言葉を含む投稿、いじめや荒らし行為の投稿、不快な投稿や、当社や他者の評判を損なう投稿、ポルノや他者の作品、画像を含む投稿、モデレーターになりすました投稿や、人をだましたり悪用したりする投稿、が含まれます。詳細は後述のコンテンツガイドラインをご参照ください。

また、ゲーム上またはゲームを通じて利用できるようにしたコンテンツはお客様ご自身の創作物であるか、あるいはそのための許可を得ているか、法的権利を所有しているものでなければなりません。他者の権利を侵害するコンテンツをゲームを使用して利用可能にしてはならず、お客様はこれに同意するものとします。

当社は独自の裁量でコンテンツを削除する権利を留保します。

コンテンツガイドライン

Halo: The Master Chief Collection

および当ゲームのサービスを利用すると、コンテンツを作成してさまざまな視聴者と幅広く共有することができます。当社ではゲームのエコシステムが誰にでも歓迎されるものであることを望んでいるため、一部のコンテンツは当社のサービスを通して共有したり送信することができません。

性的または生々しく暴力的なコンテンツ

性的または過度に暴力的なコンテンツは許可することができません。

違法または危険なコンテンツ

ギャンブル、麻薬、動物虐待、詐欺、ハッキング、海賊版利用をはじめとする違法行為に
関与していたり、推奨するようなコンテンツは許可することができません。

権利を侵害する、または許可されていないコンテンツ

ご自分の創作物でなかったり、所有者に使用許可を得ていないコンテンツを共有したり使
用することはできません。

不寛容、または差別的なコンテンツ

ゲームのエコシステムは、あらゆる人種、民族、肌の色、宗教、性同一性、性的指向、能
力、出身国を受け入れています。障害のある個人を含め、これらの特性に基づく差別的な
コンテンツは容認されません。

当社のゲーム内で会話をする際は、会話相手の素性にご注意ください。相手の話が真実で
あるか、あるいは相手が本当に自分の言うとおりの人物であるかを確実に知ることは、当
社にとってもお客様にとっても困難なことです。ご自分の情報を打ち明ける前に、よく考
えるようにしてください。

アップデート

当社では時折アップグレード、アップデート、パッチ
(以下総称して「アップデート」といいます)

の配布を行う場合がありますが、この配布は必須ではありません。また、当社はいかなる
ゲームに対しても継続的なサポートやメンテナンスを提供する義務を有しません。当社で
はゲームのアップデートを継続できることを望んでいるのはもちろんのことですが、それ
が叶うことは保証できかねます。アップデートには、MOD
など他のソフトウェアと共にはうまく機能しない変更が含まれている場合があります。残
念なことです。このような場合当社はこれらの責任を負えません。このような事態が発
生した場合は、古いバージョンを実行してみてください。

拘束力のある仲裁およびクラス アクションの放棄

本セクションは、米国に居住している (または事業の主要な事業所が所在している)
場合に適用されます。お客様とマイクロソフトの間において紛争が発生した場合、非公式
な解決を模索するために 60

日間という期間を定めることに双方同意するものとします。これにより解決に至らなかつ
た場合、お客様とマイクロソフトは、米国連邦仲裁法 (以下「FAA」といいます)

に基づき米国仲裁協会において個別の仲裁を拘束することに同意し、法廷において裁判官
または陪審員を面前にした訴訟を起こさないことに同意するものとします。中立的な仲裁

人が代わって解決します。クラス

アクション訴訟、クラスワイドの仲裁、私的司法長官による訴訟、および何者かが代表的立場を取るその他の訴訟は許可されていません。また、当事者全員の同意なしに個々の訴訟を組み合わせることもできません。こちら (<https://aka.ms/arb-agreement-4>)

で確認できる仲裁合意の全文にさらなる条項が含まれています。お客様とマイクロソフトは、これらの条項に双方同意しているものとします。

当社の責任、準拠法、および紛争解決の場所

本契約の条項は、ゲームに対してお客様に適用される法律に基づきお客様が所有し得る法的 (法定)

権利に影響を及ぼしません。お客様は、適用される法律の中で除外不可とされている特定の権利を所有することがあります。本条項において、お客様のそれら法的権利と矛盾するような文言があったとしても、それら法的権利に影響は及ぼされません。それが当社の言う「適用法の対象」の意味です。

適用法に従い、ゲームのコピーをお客様が取得した際は、当社は同コピーを「現状有姿」にて提供します。アップデートも「現状有姿」にて提供されます。つまり、ゲームや関連したアップデートの品質について、あるいはゲームが中断されない、エラーが一切発生しないことについて、当社はお客様にいかなる約束、責任、保証、条件を付与することはありません。これらが引き起こす可能性のあるいかなる損失や損害に対して、当社は責任を負いません。品質やパフォーマンスにおいて、ゲームやアップデートを使用する際のリスクは、すべてお客様が負うものとします。当社ではお客様に完成版をお待たせするよりも、いち早く機能に触れて頂くために、完成前のゲームを発売する場合があります、そのような場合はバグが含まれていることが (往々にして) あることを、ご承諾いただく必要があります。バグの可能性がある事例を当社へご報告いただく場合は、こちら (<http://www.halowaypoint.com/>) のサイトをご利用ください。

(お客様と同様当社も発生を望んでおりませんが)、お客様と当社の間で法廷における紛争がある場合、そのための排他的な法廷 (紛争が取り扱われる場所)

は、米国在住の方であればワシントン州キング郡の州立または連邦裁判所、カナダ在住の方であればオンタリオ州の裁判所となります。(米国在住の方は、ほとんどの紛争は法廷ではなく仲裁に向かいます。) 仲裁に関するすべてに連邦仲裁法が適用される場合を除き、本契約ならびに当社のゲーム、ウェブサイト、本契約に関わる紛争を含むすべての紛争には、抵触法の原則に関わりなく、お客様が居住する米国州またはカナダ州の法律が適用されるものとします。

消費者の権利、地域による違い。

本契約は、特定の法的権利について説明しています。居住する州、県、国の法律に基づき、お客様は消費者の権利を含むその他の権利を持つことがあります。お客様のマイクロソフトとの関係とは別に、お客様は、お客様がゲームを取得した当事者に対する権利を持つこともあります。居住する州、県、国の法律で許可されていない場合、本契約はそれらの

他の権利を変更することはありません。例として、お客様が次の地域のどこかでゲームを取得した場合、あるいは国の法律義務が適用される場合、次の規定が適用されます。

- a) **オーストラリア。**お客様はオーストラリア消費者法に基づく法定保証を所有しており、本契約のいかなる条項もそれらの権利に影響を与えることを意図しておりません。
- b) **カナダ。**カナダでゲームを取得した場合、自動アップデート機能をオフにしたり、デバイスのインターネット接続を切断したり(ただし、インターネットに再接続するとアップデートのインストール確認が再開します)、ゲームをアンインストールすることで、アップデートデータの受け取りを停止することができます。製品の付属文書があれば、その中に特定のデバイスやゲームのアップデートを停止する方法が記載されている場合もあります。
- c) **ドイツ、オーストリア。**
 - i. **保証責任。**適切にライセンスが付与されたゲームは、ゲームに付属するマイクロソフトの資料に記載のとおり、実質的に機能するはずですが、ただし、マイクロソフトは、ライセンス付与されたゲームに対し、契約上の保証を提供しないものとしします。
 - ii. **責任制限。**作為的行動、重大な過失、製造物責任法に基づく苦情が発生した場合、ならびに死亡、人的または身体的傷害が発生した場合、マイクロソフトは法定法に従い責任を負うものとしします。

前述の条項 ii. に従い、マイクロソフトがそのような重要な契約上義務、本契約の正当な履行促進の実現、本契約の目的を危険に晒す不履行、および当事者が常に信頼できるコンプライアンスに違反している場合、マイクロソフトは軽過失に対してのみ責任を負うものとしします(「基本義務 (cardinal obligations)」と呼ばれています)。他の軽過失については、マイクロソフトは責任を負わないものとしします。

免責事項。ゲームは「現状有姿」にてライセンス付与されます。利用時のリスクはお客様が負うものとしします。マイクロソフトは明示的な保証、保証、または条件を提供しておりません。マイクロソフトは、適用法の下で許可される範囲において、商品性、特定目的への適合性、非侵害を含む、黙示の保証はすべて除外しております。

損害の制限および除外。前述の免責事項にかかわらず、損害回収についての根拠を所有する場合、お客様は直接損害のみマイクロソフトおよびサプライヤーより最大 **5.00** 米ドルを回収することができます。結果的損害、利益の損失、特別、間接的、偶発的な損害を含む、その他の損害を回収することはできません。

制限が適用されるのは次のとおりです。(a) サードパーティのインターネット ウェブサイトまたはアプリケーションのゲーム、サービス、コンテンツ (コードを含む) に関するいかなるもの。(b) 契約、担保責任、保証、条件の違反に対する請求。厳格責任、過失、その他の不法行為。またはその他の請求 (いずれの場合も適用法で許可されている範囲において)。

マイクロソフトが損害の可能性を知っていた、または知っているはずだった場合であっても適用されます。これらの制限および除外は、居住する州、県、国によって偶発的、結果

的、その他の損害の除外や制限を許可しないことがあるため、お客様に適用されない場合があります。

本契約の終了

本契約に何らかの違反が発覚した場合、当社が望めば本契約をいつでも当社によって終了することができます。お客様も同様に本契約をいつでも終了することができます。お客様のデバイスからゲームをアンインストールするだけで本契約が終了します。本契約が終了すれば、お客様がライセンス付与されたゲームに対するいかなる権利も失効します。ですがもちろん、お客様がゲームで作成したものについては、依然として権利が発生します。

仲裁合意 (米国に在住の場合)

および「当社のゲームやその他物品の所有権」、「当社の責任、準拠法、および紛争解決の場所」、「本契約の終了」、「一般」の節はどれも、本契約終了後も引き続き適用されます。

一般

当社のゲーム、慣行、法的義務に変更が生じるなどの理由が発生した場合、当社は本契約を都度変更することがあります。これらの変更は、合法的に適用できる範囲でのみ有効となります。例として、シングルプレイヤー

モードでのみゲームを利用して、配布されるアップデートを利用しない場合、以前の契約が適用となりますが、継続的なオンライン

サービスの提供に頼るゲームやゲームの一部のアップデートを利用する場合は、新たな本契約が適用されます。本契約の変更は効力発行日の前に、ウェブサイトへ通知を投稿するか、その他妥当な手段によってお客様にお知らせします。法律が変更された場合、または誰かがゲームの他のユーザーに影響を与える行為をした場合、当社はそのような行動の停止か本契約の終了のいずれかあるいは両方を行行使す権利を留保しなければなりません。ただし、当社は道義に反することはありません。

提案は任意の行為です。当社のウェブサイトやゲームのいずれかに何らかの提案がある場合、その提案は無料で行われ、当社はそれを受け入れたり検討する義務を負いません。つまり、当社はおお客様の提案を当社の望むあらゆる方法かつあらゆる目的で使用することができます、それに対してお客様に金銭を支払う義務はありません。