

HALO:THE MASTER CHIEF COLLECTION

Microsoft 軟體授權條款

如果您居住在 (或您公司的主要營業據點位於) 美國地區, 請閱讀底下的〈約束性仲裁與放棄集體訴訟〉一節。該部分將影響爭議的解決方式。

為保護 Halo:The Master Chief Collection (以下稱「本遊戲」) 與我們的社群成員, 本 Microsoft 軟體授權條款 (以下稱「EULA」) 列出授權條款, 包括您下載及使用本遊戲的權利與限制。本授權係您與我們 (Microsoft Corporation, 以下稱「Microsoft」) 之間的法律合約。如果您未遵守這些條款, 我們可以停止您使用本遊戲。此外, 如果我們認為必要, 甚至可能會請律師介入。

如果您購買、下載、使用或進行本遊戲, 即表示您同意我們的 EULA 條款。如果您不想或無法同意這些條款, 則不得購買、下載、使用或進行本遊戲。本 EULA 結合了 [microsoft.com 網站的使用規定 \(以下稱「Microsoft 使用規定」\)](#)、我們的[管理辦法](#)、[商標及品牌指導方針](#), 以及我們的 [Microsoft 隱私權聲明](#)。同意本

EULA, 即表示您也同意前述文件的所有條款, 因此請仔細閱讀所有內容。

要求

您只能使用有效的 Xbox Live 帳戶進行本遊戲。

一項主要規則

一項主要規則是除非我們明確同意, 否則您不得散布本遊戲或我們製作的任何內容。「散布我們製作的任何內容」係指:

- 將本遊戲複本提供給其他任何人;
- 將我們製作的任何內容用於商業用途;
- 嘗試從我們製作的任何內容中獲利; 或是
- 讓其他人以不公平或不合理的方式存取我們製作的任何內容。

「商業用途」係指基於牟利或生財目的, 進行銷售、授權、租賃、提供或轉讓等行為。

除非我們明確同意並清楚了解, 否則「本遊戲」或「我們製作的內容」包括但不限於本遊戲的用戶端或伺服器軟體, 並包括所有平台上的 Halo:The Master Chief

Collection。這也包括遊戲的更新、修補、可下載內容、附加元件或修改版等部分項目，或是我們製作的其他任何內容。

除此之外，我們對於您可以執行的作業並無太大限制。事實上，我們很鼓勵您發揮創意，只要確定遵守本 EULA 中列出的條款即可。

使用本遊戲

您已取得本遊戲的授權，因此您本人可以在您的裝置上進行及使用本遊戲。

我們也在下文提供您執行其他作業的有限權利，但我們必須設定界線以免有些使用者越矩。如果您希望對我們製作的任何內容進行某些修改，我們樂見其成，但請確定修改內容不會被解讀為官方內容，而且修改內容需遵守本 EULA

及上述提到的商標與品牌使用指導方針。最重要的是，請勿將我們製作的任何內容用於商業用途。

如果您違反本 EULA 的任何條款，我們可能會撤銷授與您使用及進行本遊戲的授權與權限。

當您購買本遊戲時，您會收到授權，授與您在專屬個人裝置上安裝本遊戲的權限。您可以根據本 EULA

所述，在該裝置上使用及進行本遊戲。此權限屬您個人所有，因此您不得將本遊戲或任何部分散布給任何其他人士。這也表示您不得銷售或出租本遊戲，或是提供給其他人存取。此外，您不得轉讓或轉售任何授權金鑰。這有助於我們保護本遊戲免遭盜版和偽造，也有助於防止社群成員購買本遊戲的盜版或不實的授權金鑰，如有任何詐騙情況，我們將可取消使用權。

如果您購買本遊戲，您可以加入修改內容、工具或外掛程式

(以下統稱「模組」)，進行各種試驗與修改。「模組」係指您或其他人所建立，不含我們已有著作權之程式碼或內容實質部分的原創作品。當您結合模組與 Halo:The Master Chief Collection

軟體時，我們會將該組合稱為本遊戲的「修改版」。至於哪些內容構成模組與否，我們擁有最終決定權。您不得散布本遊戲或軟體的修改版，亦不得利用模組造成他人困擾。基本上，可以散布模組；但不得散布本遊戲用戶端或伺服器軟體的駭客版或修改版。

在合理範圍內，您可以自由地將本遊戲的螢幕擷取畫面與影片用於想要的任何用途。「在合理範圍內」係指您不得將其用於任何商業用途，亦不得做出會對我們的權利造成不公平或不利益影響的情事，除非我們已在本 EULA

中明確表示可以、依「商標及品牌指導方針」允許，或已在與您的特定協議中允許這麼做。不過，如果您將本遊戲的影片上傳到影片分享和串流網站，您可以在影片中置入廣告。此外，不要只是擷取藝術資源並四處轉送，這樣做沒什麼樂趣。

基本上，簡單規則係除非我們明確表示可以這麼做，否則請勿將我們製作的任何內容用於商業用途。此外，如果法律明確允許(例如根據「合理使用」或「公平交易」原則)，則也可以這麼做，但僅限適用法律明文允許您這麼做。

為了確保本遊戲的完整性，所有遊戲下載和更新都必須透過授權的來源進行。對我們而言，第三方工具/服務看起來不像是來自「官方」非常重要，因為我們無法保證其品質。這是我們對本遊戲客戶所負的責任之一。另請務必詳細閱讀我們的品牌與資產使用方針。

競爭服務

此外，您不得使用本遊戲來支持競爭服務，例如禁止以下情況：

- 程式碼使用：將本遊戲內含的程式碼或任何部分用於 MCC 環境以外的其他程式或應用程式；
- 雲端運算：使用平台 (包括遊戲) 搭配任何未經授權的第三方「雲端運算」服務、「雲端遊戲」服務，或是專為將遊戲內容從第三方伺服器串流或傳輸到任何裝置所設計的任何軟體或服務；
- 配對：基於任何目的 (包括但不限於未經授權透過網際網路進行遊戲、在網路上進行遊戲，或是作為內容彙總網路的一部分)，為本遊戲託管、提供或開發配對服務，或是以任何方式攔截、模擬或重新導向本遊戲所使用的通訊協定；或是
- 未經授權的連線：協助、建立或維護任何未經授權的平台連線，包括但不限於：(i) 模擬或嘗試模擬平台之任何未經授權伺服器的任何連線；以及 (ii) 使用 343 Industries 未明確授權之第三方程式或工具進行的任何連線。

資料

本軟體可能會與其他 Microsoft 產品互動，以收集資料並傳送給 Microsoft。若要深入了解 Microsoft 如何處理我們所收集的個人資料，請參閱 [Microsoft 隱私權聲明](#)。

本遊戲及其他內容的擁有權

雖然我們透過授權授與您在裝置上安裝及進行本遊戲的權限，但本遊戲仍屬我們所有。我們也擁有本公司所有商標及本遊戲所含的任何內容。因此，當您進行本遊戲時，您是依照本 EULA 購買進行/使用本遊戲的授權，而不是購買遊戲本身。您唯一擁有與本遊戲及遊戲安裝相關的權限，會是本 EULA 中所述的權限。

您為本遊戲從頭開始建立的任何模組均屬您所有

(包括預先執行的模組和記憶體內部模組)，並可用來執行任何想要的作業，但您不得將其用於商業目的

(如上所定義的商業用途行為)，亦不得散布本遊戲的修改版。請記住，模組係指不含我們程式碼或內容實質部分的原創作品。只有您的創作部分屬您所有；我們的程式碼或內容非您所有。

內容

如果您在本遊戲中或透過本遊戲提供任何內容，即表示您同意我們有權使用、複製、修改、改寫、散布及公開顯示該內容。此權限不可撤銷，而且您也同意讓我們允許其他人使用、複製、修改、改寫、散布及公開顯示您的內容。您不會失去內容的擁有權，而只是授與我們及其他使用者使用內容的權限。例如，我們可能需要對您在我們網站上張貼的內容進行複製、重排格式及散布，以便其他人閱讀。如果您不想要授與我們這些權限，請勿在本遊戲中或透過本遊戲提供內容。在您提供任何內容之前，請仔細考慮，因為該內容可能會遭到公開，甚至可能以您不想要的方式被其他人利用。

如果您想要在本遊戲中或透過本遊戲提供某些內容，則內容不得冒犯他人或違法，且內容必須確實，必須是您自己的作品。一些不得透過本遊戲提供的內容類型範例包括：包含種族歧視或恐同性戀語言的貼文、霸凌或激怒他人的貼文、具冒犯性或損害他人名譽的貼文、包含煽情內容或是他人作品或影像的貼文，或是冒充仲裁者或嘗試欺騙/惡意利用他人的貼文。如需詳細資訊，請參閱下面的 < 內容方針 >。

您在本遊戲中所提供的任何內容也必須是您自己的作品，否則您必須具備提供該內容的權限或法定權利。您不得且同意不會透過本遊戲提供任何侵害他人權利的內容。

我們有權自行決定撤下任何內容。

內容方針

HALO:The Master Chief Collection

及其服務可讓您建立內容，並與廣大多元的群眾分享。我們希望本遊戲的生態系統接納所有人，因此您不得透過我們的服務分享或傳輸特定內容。

色情或血腥暴力內容

不接受色情或極度暴力的內容。

非法或危險內容

我們不允許涉及或宣傳非法活動的內容，包括賭博、藥物、虐待動物、詐騙、駭客及盜版。

侵權或未經授權內容

請勿分享或使用非您所建立或您未向擁有者取得使用權限的內容。

偏執或歧視內容

本遊戲的生態系統多元包容，不論種族、民族、膚色、宗教、性別認同、性取向、行為能力及國籍，都歡迎使用。我們不容許針對任何這些特質的歧視內容，包括對殘障人士的歧視內容。

當您在本遊戲中與人交談時，請務必謹慎。無論是您或我們，都很難確定這些人所說的哪句話屬實，甚至很難確定這些人所表明的身分真實無誤。在您提供與自己相關的任何資訊之前，請務必多加考慮。

更新

我們可能會不時提供升級、更新或修補 (以下統稱為「更新」)，但我們沒有義務必須這麼做。我們也沒有義務為任何遊戲提供持續的支援或維護。當然，我們希望持續發行本遊戲的更新，我們只是無法保證一定會這麼做。更新會伴隨著可能不適用於其他軟體 (例如模組) 的變更。雖然令人遺憾，但我們對此不負任何責任。如果發生此情況，請嘗試執行舊版。

約束性仲裁與放棄集體訴訟

如果您居住在 (或您公司的主要營業據點位於) 美國地區，則適用本節內容。如果您和 Microsoft 發生爭議，您和 Microsoft 同意嘗試以非正式管道在 60 天內解決爭議。如果您和 Microsoft 無法解決爭議，您和 Microsoft 同意根據聯邦仲裁法 (以下稱「FAA」) 在美國仲裁協會前接受個人仲裁，而不會採取法庭訴訟由法官或陪審團判決。相反地，會由中立仲裁者判決。不允許集體訴訟、集體仲裁、共同私人代理人訴訟，以及由某人代理的任何其他訴訟；亦不允許在未經所有當事人同意下，逕自合併個人訴訟。您可以在 <https://aka.ms/arb-agreement-4> 找到完整的仲裁協議，其中包含更多條款。您和 Microsoft 必須同意這些條款。

我們對於解決爭議的責任、適用法律及裁決地點

本 EULA

的條款不會影響您根據本遊戲適用法律可能擁有的任何法定權利。您可能會擁有適用法律明文規定不得免除的特定權利。我們在這些條款陳述的任何內容都不會影響那些法定權利，即使表達方式聽起來牴觸您的法定權利也一樣。這是我們對「根據適用法律」的定義。

根據適用法律，當您取得本遊戲複本時，係以「現況」提供。更新亦係以「現況」提供。這表示我們對於本遊戲或相關更新的標準或品質，或是本遊戲將不會遭到中斷或發生錯誤，一概不提供您任何承諾、擔保、保證或約定。我們對於可能因此造成的任何損失或損害，亦不負任何責任。您須自行承擔使用本遊戲或更新的所有品質和效能風險。您必須接受我們可能會在完成前便發行遊戲，因此遊戲可能 (且通常) 會有錯誤，但我們寧可早點發行這些功能，而不是讓您等到完美為止。如果您發現潛在問題並想要通知我們，您可以前往我們為此所設立的網站：<http://www.halowaypoint.com/>。

如果您和/或我們必須上法庭解決爭議 (我們和您一樣不希望發生)，唯一的裁決地點 (亦即處理爭議的地點) 會是位於華盛頓州金郡的州立或聯邦法院 (如果您居住在美國地區)，或是位於安大略省的法院 (如果您居住在加拿大地區)。(如果您居住在美國地區，則大多數的爭議會採取仲裁而非法院途徑解決)。本 EULA 及所有爭議 (包括與該合約、本遊戲或我們網站相關的爭議)，均受到您所居住州或省當地法律的規範，而不論是否與法律原則衝突，但規範仲裁所有相關內容的聯邦仲裁法則除外。

消費者權利因地而異。

本合約描述部分法定權利。根據您所在州、省或國家/地區，您可能享有其他權利，包括消費者權利。除了與 Microsoft 的關係以外，您可能還擁有與您購買遊戲方的相關權利。如果您所在州、省或國家/地區的法律許可，則本合約不會變更這些其他權利。例如，如果您在下列其中一個地區購買本遊戲，或是國家/地區法律強制規定，則下列條款適用於您：

- a) **澳洲。**根據澳洲消費者保護法，您擁有法定保證，而且本合約的任何內容都不應影響這些權利。
- b) **加拿大。**如果您在加拿大地區購買本遊戲，您可以透過下列方式停止接收更新：關閉自動更新功能；中斷裝置的網際網路連線 (但在您重新連線到網際網路之後，本遊戲將繼續檢查是否有更新並進行安裝)；或是解除安裝本遊戲。產品文件 (如果有) 也可能指出如何關閉特定裝置或遊戲的更新。
- c) **德國與奧地利。**
 - i. **擔保。**經適當授權的遊戲會依照本遊戲隨附任何 Microsoft 資料所述實質履行。不過，Microsoft 對於經授權的遊戲不具任何合約保證。

- ii. **責任限制。**若發生違反產品責任法的蓄意不當行為、重大過失和索賠，以及發生人員傷亡的情況，Microsoft 根據成文法負有責任。

根據前述第 ii 項條款，只有在 Microsoft 違反這類實質合約義務、本合約應有表現的履行，而且違反一事會危害本合約的目的及當事人可能持續信任的規範 (也稱為「基本義務」) 時，Microsoft 才須為輕微過失負責。在其他輕微過失的情況下，Microsoft 不須為輕微過失負責。

擔保免責聲明。本遊戲係依「現況」授權。您須自行承擔使用風險。MICROSOFT 不提供任何明示擔保、保證或約定。在適用法律許可範圍內，MICROSOFT 會將所有默示擔保排除在外，包括適售性、符合特定目的及不侵權。

損害賠償的限制與豁免。如果您有任何基本損害求償方案不受前述免責聲明影響，您僅得就直接損害，要求 Microsoft 與其供應商負擔損害賠償責任，且其金額不得超過美金 \$5.00 元。您無法就任何其他損害要求賠償，包括衍生性損害、利潤損失、特殊損害、間接損害或附隨性損害。

此限制適用於：(a) 與本遊戲、服務、第三方網際網路網站上的內容 (包括程式碼) 或第三方應用程式相關的任何內容；以及 (b) 在適用法律許可範圍內，違反合約、擔保、保證或約定的索賠；嚴格責任、疏忽或其他侵權行為所衍生的索賠；或是任何其他索賠。

即使 Microsoft 對於可能發生損害已知情或應該知情，也適用此限制。由於您所在州、省或國家/地區可能不允許附隨性損害、衍生性損害或其他損害的豁免或限制，因此上述豁免或限制可能不適用於您。

終止

如果您違反任何條款，我們可以隨時自行決定終止本 EULA。您也可以隨時終止；只要從您的裝置解除安裝本遊戲，即會終止本 EULA。如果終止本

EULA，您將不再享有此授權中所提供的遊戲權利。當然，您仍享有透過本遊戲自行建立之內容的權利。仲裁合約 (如果您居住在美國地區)

以及〈本遊戲及其他內容的擁有權〉、〈我們對於解決爭議的責任、適用法律及裁決地點〉、〈終止〉和〈一般〉的相關段落將持續適用，即使在本 EULA 終止之後也一樣。

一般

如果我們有正當理由 (例如遊戲內容、實務或法律義務的改變)，我們可能會不時變更本 EULA。這些變更只會在合法適用範圍內有效。例如，如果您只會在單人遊戲模式下使用本遊戲，而且未使用我們所提供的更新，則適用舊的 EULA；但如果您使用更新，或使用依賴我們提供持續線上服務的遊戲部分，則適用新的 EULA。我們會在任何 EULA

變生效之前通知您，可能是在我們的網站上張貼通知，或藉由其他合理方式。我們希望做到一視同仁，但我們必須承認，如果法律有所異動，或者如果某人的行動影響到本遊戲的其他使用者，則我們將行使權利，停止這類行動及/或終止本 EULA。

提供建議屬於個人意願。如果您針對我們的任何一個網站或遊戲向我們提供建議，您同意免費提供建議，而且我們沒有義務要接受建議或將其列入考量。這表示我們可以依照任何想要的方式及基於任何目的使用您的建議，而且我們不必支付您任何費用。